

Propriété du serveur Euracraft - Tous droits réservés



## MANUEL DU DEBUTANT V.01



SERVIR LA COMMUNAUTÉ

## **Chapitre 1 : Présentation**

L'histoire du serveur

Les réseaux

Les modes de jeux

## **Chapitre 2 : Organisation**

Les règles du serveur

Les règles du discord

Le staff

Le recrutement

## **Chapitre 3 : Grand Theft Auto**

Principe du jeu

Les grades

Système de tier

Les armes et outils de défense

Les items

Les gangs

Le PVP

Les régions

Les zones de farm

Le farm

Les missions

## **Chapitre 4 : Training**

Principe du jeu

Les maps

Le PVP

## **Chapitre 5 : Événements**

Give-all

Koth

FFA

Plateforme

Opérations RP

Zone-contest

# Chapitre 1 : Présentation

## L'histoire du serveur

EuraCraft est un serveur minecraft créé le 12 décembre 2015, étant dans le top serveur GTA en France avec plus de 30 000 inscrits, nous ne cessons de vous proposer des nouveautés régulièrement !

Créé par dzinson \_, cela fait maintenant plus de 7 ans que le serveur tourne, avec ses hauts et ses bas, il n'est pas prêt de fermer ses portes et ne cesse de vous proposer du nouveau contenu afin de devenir toujours plus innovant et unique !



DE 2015 A 2020 | EURACRAFT 5 ANS

## Les réseaux

Euracraft est un serveur pensé pour permettre à tous de suivre les actualités selon son réseau social préféré, les voici :

- [DISCORD](#)
- [INSTAGRAM](#)
- [TWITTER](#)
- [TIKTOK](#)
- [YOUTUBE](#) (chaîne de dzinson\_)

## Les modes de jeux

De nombreux modes de jeux sont disponibles afin d'au mieux vous divertir selon vos envies :

- Le GTA
- Le Training GTA
- Le SkyBlock (en développement)
- L'UHC GTA (en développement)
- Le Quake (en développement)
- Créatif (en développement)

## Chapitre 2 : Organisation

### Les règles du serveur

#### Préambule :

Cette politique de sanction a été rédigée dans l'optique de rendre aux membres du staff plus simple le travail sur les sanctions et de rendre plus clair les raisons pour lesquelles vous pourriez être amené à recevoir une sanction sur le serveur.

 Il est à noter que porter atteinte à l'image d'un ou plusieurs membres du staff est sanctionnable sur le serveur. Néanmoins nous vous encourageons fortement à donner votre avis sur les membres du staff.

 Il est important de noter que dans le cas de certaines sanctions, des aménagements peuvent être effectués pour réduire les peines. De plus, un nombre de sanctions élevé sur un court terme peut vous amener à recevoir des sanctions exceptionnelles (Article 0). Les sanctions sont cumulables par règle d'addition à minima, multiplication au plus.

- ✦ 10 mutes: bannissement temporaire de 7 jours
- ✦ 15 mutes: bannissement temporaire de 10 jours
- ✦ 20 mutes: bannissement de 2 semaines
- ✦ 30 mutes: mute définitif jusqu'à amélioration du comportement + bannissement de 2 semaine
- ✦ Si persiste: Sanction sur décision des OP.

 Dans le cas de certaines sanctions, des compensations (en stuff) peuvent être demandés par le staff (uniquement staff OP), par exemple lorsqu'il est nécessaire de rechercher du stuff dans les logs pour rembourser des joueurs hacks.

 Chaque point de cette politique peut être discutable et votre opinion compte. Si vous avez été sanctionné sur EuraCraft n'oubliez pas qu'il y a cependant une raison, le staff n'a pas pour mission principale de jouer la sanction (dans le cas contraire leur grade leur est retiré), l'information principale donnée aux membres du staff est de communiquer poliment.

Néanmoins, dans le cas d'un manque de respect flagrant, de troll ou quelconque manque de respect visant à les déstabiliser/énervé sera considéré comme très fortement sanctionnable. Nous recrutons nos staffs pour faire avancer le serveur, tout manque de respect envers un membre de l'équipe d'EuraCraft sera pris pour une atteinte à l'avancée du serveur. Vous pouvez, en revanche, donner librement votre point

de vue sur les membres du staff, que ce soit en public ou privé tant que vous ne cherchez pas à faire la polémique ou à humilier.

### Article 1. Flood / Spam

✗ Avertissement puis mute 10m à 30m

### Article 2. Provocation

📖 La provocation est considéré comme un message haineux ayant pour but de créer une réaction chez l'interlocuteur.

→ Exemple: "T'es nul", "ez", "apprends à jouer"

⚠ Les félicitations après un combat sont cependant tolérés tant qu'elles sont honnêtes, en revanche, en connaissance de causes celles-ci peuvent entrer dans le registre de la provocation si trop abusives mais seront toujours prévenus au moins une fois avant sanction

✗ Mute de 30 minutes à 1 heure. Cas exceptionnel: 1 jour

### Article 3. Langage / Insultes

📖 Une insulte est une parole dite pour outrager quelqu'un. Le langage consiste en l'utilisation d'un vocabulaire familier, trop vulgaire en chat.

⚠ En connaissance de la communauté et par laxisme, nous tolérons cependant certains écarts de langages, si ceux-ci sont abusifs, ils seront avertis.

✗ Mute de 30 minutes à 2 heures.

### Article 4. Insulte / Moquerie / Troll envers un membre du staff

📖 Règle spéciale. Le nombre de joueurs voulant "tester" les membres du staff étant plutôt important, nous considérons que l'écoute que nous portons à la communauté implique une obligation minimale de respect envers les membres du staff auxquels certaines obligations sont imposées comme celle du travail de l'image. C'est pourquoi, lors d'un écart trop important visant un membre de l'équipe du serveur, les sanctions peuvent être légèrement augmentées. (à savoir: les règles de cumul sur les sanctions s'appliquent toujours)

⚠ Cependant, il est évident que nous ne vous interdisons pas de rire avec le staff. Les avertissements sont faits pour vous montrer les limites au moins une fois.

✗ Mute de 30 minutes à 5 heures.

#### Article 5. Troll

📖 Le troll constitue le fait de créer artificiellement une controverse qui focalise l'attention, aux dépens des échanges et de l'équilibre habituel de la communauté. Autrement dit, par exemple, la provocation est une façon de troller. Lorsque vous trollez dans le chat, vous déstabilisez celui-ci et le staff ne l'accepte pas. L'humour est autorisé, le troll n'en est pas une forme la bienvenue.

✗ Mute de 30 minutes à 2 heures.

#### Article 6. Propos inappropriés, racistes, obscènes, discriminatoire, antisémite, prônant une religion ou un parti politique

📖 Il est inacceptable pour le staff du serveur et la communauté d'avoir à lire des propos inappropriés et la sanction en sera conséquente. Le harcèlement ne sera pas toléré ainsi que les propos xénophobes, à caractère sexuel ou tout autre propos interdit par la loi que ce soit en tchat générale par MP ou toute autre plateforme, ceci entraînant la sanction suivante.

✗ Mute de 1 heure à 3 jours en fonction de la gravité du propos.

#### Article 7. Cheat

⚠ L'usage de macro pour faire des roulettes sniper est aussi considéré comme triche.

✗ Bannissement 30 jours à à vie

#### Article 8. Multi-Comptes / Changement de compte

✓ Il arrive parfois qu'un joueur veuille changer de compte. Dans ce cas là, il doit impérativement contacter un Administrateur ou dzinson\_. L'ancien compte sera banni et le nouveau préservé.

⚠ Les doublons de comptes non prévenus à un membre du staff entraînera une sanction et si récidive un contournement de ban.

✗ Bannissement définitif des autres comptes.

#### Article 9. Use-Bug Région GTA

⚠ Seulement l'entrée dans un espace fermé d'une région est concernée.

✗ Bannissement de 3 jours.

#### Article 10. Pseudo inapproprié

✗ Bannissement à vie du compte.

#### Article 11. Skin inapproprié

📖 Par skin inapproprié nous entendons les skins qui reflètent une envie de discriminer, d'exhiber ou de manquer de respect à certains.

✗ Kick en guise d'avertissement puis bannissement de 3 jours.

#### Article 12. TP en combat en GTA

📖 Par téléportation en combat nous entendons toute personne utilisant un bug ou une commande/technique qui lui permet de se téléporter à un autre endroit lorsqu'il est tagué en combat par le plugin de combat.

✗ Bannissement 3 jours

#### Article 13. Nuisance aux events

📖 Toute personne cherchant à nuire au bon déroulement d'un évènement par un comportement sera directement sanctionné.

✗ Bannissement de 5 heures et mute de 3 jours.

⚠ Peut se transformer jusqu'à un blacklist en fonction de la gravité.

#### Article 14. Arnaque d'objet à vie ou boutique au GTA (/trade)

✗ Bannissement 1 mois + annulation de l'échange. Si nécessité de chercher le stuff, dédommagement possible.

⚠ Cette règle n'est applicable que si l'arnaque à lieu en /trade

#### Article 15. Duplication / Utilisation d'un bug

✗ Bannissement à vie voir blacklist.

#### Article 16. Hack serveur

✗ Bannissement à vie voir blacklist.

#### Article 17. TP-Kill sur un membre du staff

📖 Vous avez le droit de demander de l'aide à un staff à n'importe quel moment. En fonction des disponibilités de celui-ci, il peut vous répondre et accepter une demande de téléportation. Cependant, si vous le tuez après cela, vous aurez abusé de l'obligation des staffs à vous répondre et vous aider.

✗ Bannissement de 12h à 5 jours.

#### Article 18. Arnaque sur un membre du staff en remboursement ou litige

📖 Les conditions générales de ventes expliquent pourquoi les litiges sont interdits et comment les remboursements peuvent potentiellement être acceptés. Cependant, lorsque vous demandez un remboursement d'un item, nous effectuons des vérifications strictes. Si celles-ci prouvent une triche de la part du demandeur, celui-ci se verra appliquer la sanction suivante.

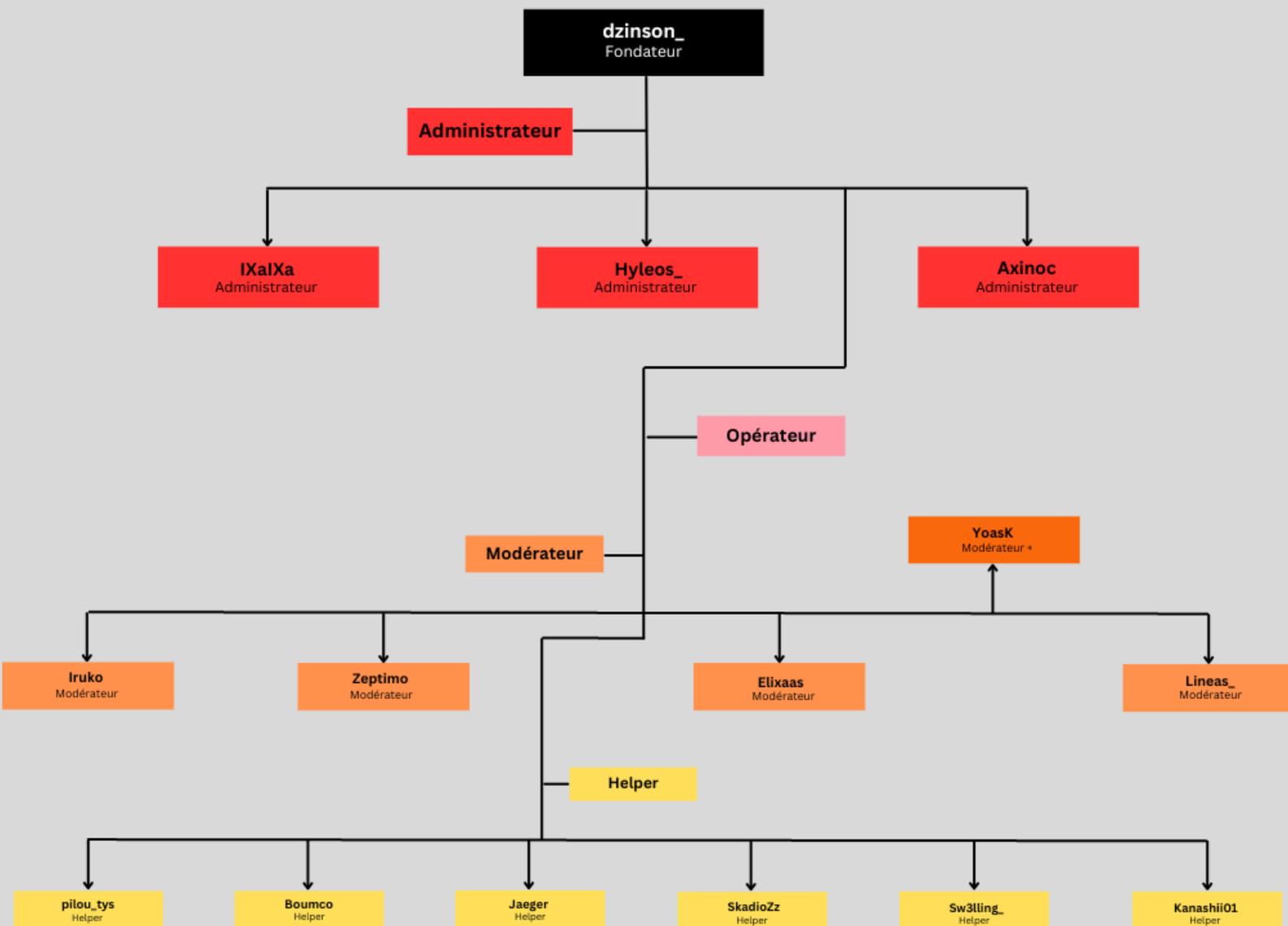
✗ Bannissement de 1 mois et suppression totale du stuff / grades du joueur (achats boutiques compris). Ajout d'un grade "interdit de remboursement" (dans le cas du litige le joueur ne peut revenir qu'en remboursant son litige et les frais d'oppositions payés par euracraft.fr au bout d'un mois et subit tout de même un clear pour les achats qu'il a litige)

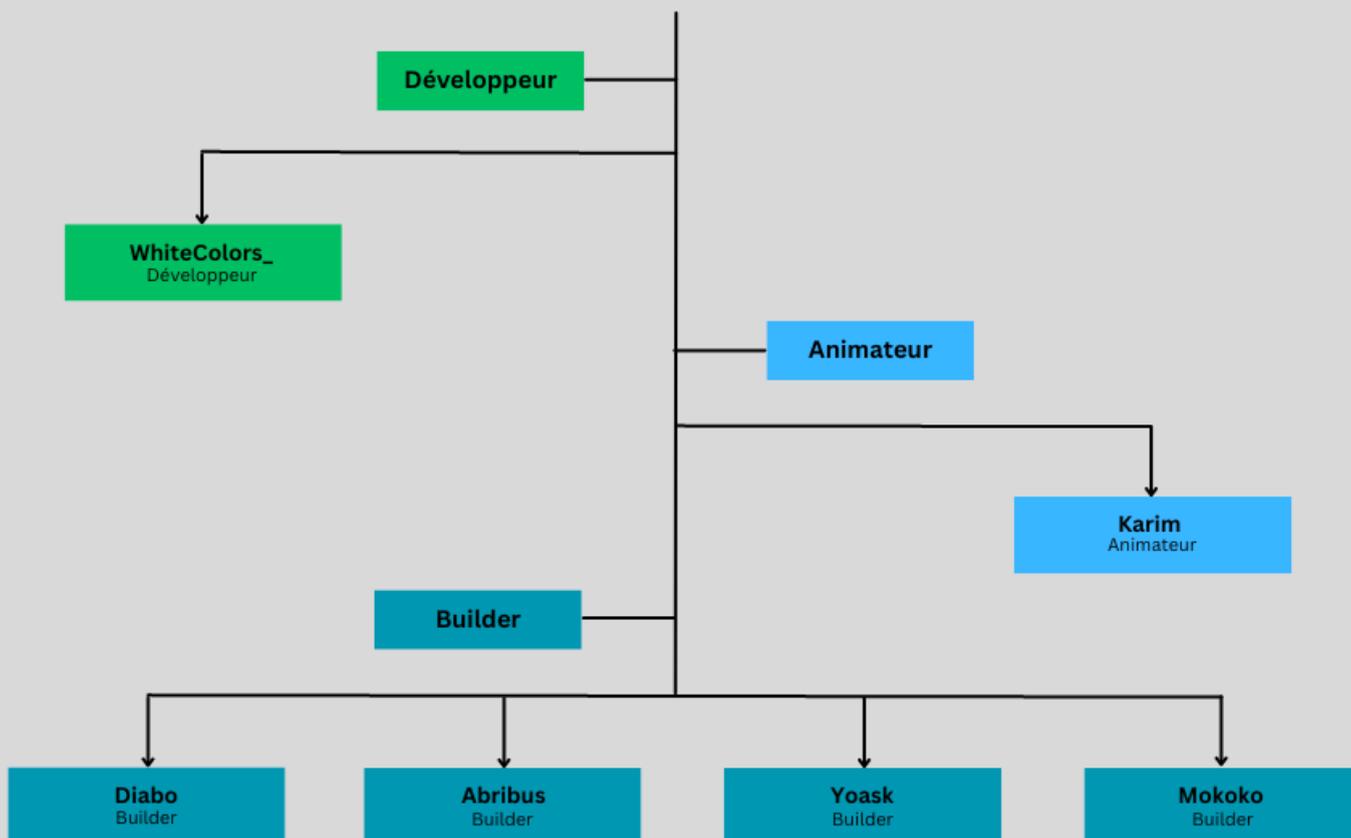
⚠ Dans le cas du litige le joueur ne peut revenir qu'en remboursant son litige et les frais d'oppositions payés par euracraft.fr au bout d'un mois et peut subir un clear pour les donations qu'il a litigé

## Les règles du discord

📍 Sur nos autres plateformes, la politique ci-dessus s'applique. C'est le cas pour Discord ou Teamspeak les sanctions sont très fortement modulables et multipliées en raison de l'utilisation peu fréquente de la plateforme.

## Le Staff





## Le recrutement

Euracraft est un serveur ambitieux qui ne cesse de vous proposer des nouveautés. C'est pour cela que nos recrutements sont ouverts aux plus aguerris d'entre vous.

Pour quel grade ?

- 🙌 HELPER : Aider les nouveaux joueurs à s'orienter
- ⭐ ANIMATEUR : Gérer les évènements, divertir la communauté avec des events
- 📷 GRAPHISTE / MONTEUR / COMMUNITY-MANAGER : Participer à la présence du serveur sur les réseaux
- 💻 DÉVELOPPEUR : Création de plugins
- ⚒ BUILDER : Construction de maps, bâtiments, ...

Nos démarches :

🌟 La créativité et l'ambition priment chez nous, nous vous proposons un environnement stable, apprenant, fun et tranquille.

🎮 Vous pourrez bénéficier de vos serveurs individuels grâce à une infrastructure puissante pour laisser libre cours à votre imagination.

## Chapitre 3 : Grand Theft Auto

### Principe du jeu

Le principe du GTA dans Minecraft est de créer un environnement de jeu dans lequel les joueurs peuvent interagir avec un monde ouvert et réaliste. Dans ce mode de jeu, **ce qu'il prime c'est avant tout le PVP et le farm.**

En effet, un peu partout dans la map, sont présents **des coffres**, dans ces coffres sont présents **du stuff**. Grâce à ce stuff, vous accéderez à **de nombreux items** tels que **les armes**.

Tout au long de votre aventure, vous pourrez **faire des missions, créer votre gang, acheter des régions, conquérir les zones**, et bien d'autres encore...

### Les grades

De nombreux grades sont disponibles et disposent d'avantages, les voici du moins élevé au plus élevé :

#### → TRUAND

- ◆ achat de 2 maisons + 1 en location
- ◆ kit truand
- ◆ /tpahere [pseudo] (envoie une demande au joueur de se tp à vous)

#### → ASSASSIN

- ◆ avantages du grade précédent
- ◆ /feed, /eat (**rassasier**)
- ◆ 1 /home supplémentaire (**2 homes**)
- ◆ kit assassin

#### → GANGSTER

- ◆ avantages des grades précédents
- ◆ 1 /home supplémentaire (**3 homes**)
- ◆ kit gangster

#### → PARRAIN

- ◆ avantages des grades précédents
- ◆ /near (**voir les gens proches de vous**)
- ◆ une ligne d'enderchest en plus (**1 ligne**)
- ◆ kit parrain

#### → BARON

- ◆ avantages des grades précédents

- ◆ achat de 3 maisons + 1 en location
- ◆ une ligne d'enderchest en plus (**2 lignes**)
- ◆ 1 /home supplémentaire (**4 homes**)
- ◆ accès aux couleurs dans le chat (**/couleur**)
- ◆ kit baron

*\*/kit pour en savoir plus*

## Systeme de tier

Tout comme Minecraft de base, il y a des armures avec un **niveau de protection**, dans GTA, il existe aussi un **niveau d'arme**, c'est ce qu'on appelle le **systeme de tier** :



*Avec le pack GTA 2D*

**Le TIER 5 ne se perd pas à la mort**, tandis que les autres se perdent à la mort.

## Les armes et outils de défense

Différentes armes vous sont proposées, juste ci-dessous, les plus utilisées sont les snipers.



SNIPER

MITRAILLETTE

PISTOLET

POMPE

Voici les armes spéciales :



LANCE-FLAMME



MINIGUN



RPG



BAZOOKA



DEAGLE



ARBALETE



OLYMPIA



TASER



LLR



ATTAQUE AÉRIENNE



GRENADE FRAGMENTATION



GRENADE EXPLOSIVE



GRENADE FLASH



C4



KATANA



**BOUCLIER**



**JUMPER**



**JETPACK**

Avec le pack GTA 2D

## Les items

Voici la liste d'item que vous serez amené à avoir :



**CLÉ MAP**



**CLÉ GIVE-ALL**



**CLÉ MAGIQUE**



**CLÉ OP**



**CLÉ LÉGENDAIRE**



**CLÉ EURAKEY**



**ESSENCE**



**PETROLE**



**COLORANT**



**BAGUE**



**MONTRE RARE**



**DIAMANT**



**EURACOINS**



**COCAÏNE**



WEED



DIFFÉRENTS PLANS



BANDAGE



FAUX BILLET



VOITURE



POISSON



PATATE



STEAK



MUNITION SNIPER



MUNITION MITRAILLETTE



MUNITION PISTOLET



MUNITION POMPE



FRAGMENT TIER 5



FRAGMENT TIER 4



EURAPHONE



POUDRE EXPLOSIVE



DÉTONATEUR ÉLECTRIQUE



CHEVALET EN BOIS



CIRCUIT IMPRIME



ACÉTONE



TÉLÉPHONE WIKI



BOMBE GEANTE



PEROXYDE D'ACÉTONE



TABLEAU

## Les gangs

Le GTA vous permet de créer des gangs et d'affronter les autres gangs en map ou pendant les koths, **chaque gang dispose de 10 places** (9 membres et 1 chef).

Il existe de nombreuses commandes concernant les gangs, mais voici les plus utilisées :

- /g list (permet de voir la liste de tous les gangs créés)
- /g top (permet de voir le classement des gangs)
- /g info [clan] (permet de voir les infos d'un gang)
- /g create [nom] (permet de créer un gang)
- /g disband (permet de supprimer votre gang)
- /g invite [nom] (permet d'inviter un joueur)
- /g join [clan] (permet de rejoindre le gang)
- /g leave (permet de quitter votre gang)
- /g home [home] (permet de se téléporter vers un home)
- /gc [message] (permet d'envoyer un message dans le chat gang)

De manière globale, vous retrouverez toutes les commandes en faisant **/g en jeu**.

Les gangs vous permettent d'avoir **un soutien en cas de difficulté**. De plus, grâce à la commande **/g friendlyfire** vous pouvez **désactiver le pvp contre vos alliés** et donc d'éviter de tuer son partenaire dans les fights les plus intenses...

Un gang peut **posséder un repère**. Mais un repère c'est quoi ?

Un repère c'est comme **une base du gang**, il peut par le biais d'un PNJ **accéder à de nombreuses fonctionnalités**.

Pour avoir un repère il faut au **minimum 8 membres** dans votre gang.



Pour pas trop de spoil, nous vous laissons découvrir ça en jeu.

## Le PVP

Pour un débutant découvrant le jeu, cela peut paraître complexe de prendre le jeu en main. C'est donc pour cela que nous avons ajouté cette partie au wiki.

Il faut savoir que depuis la V1, **les items indispensables** que vous devez avoir sont :

- cheytac
- jumper et/ou jetpack
- katana

Ce sont les items **les plus utilisés en fight**.

Depuis cette version, vous pouvez désormais changer la capacité de votre cheytac :

- cheytac **basique** (1 balle)
- cheytac **amélioré** (5 balles)



Le **cheytac amélioré** vous permet de tirer **5 balles** à la suite **sans switch** dans votre barre d'inventaire. A contrario du **cheytac basique** qui vous **contraint à switch** d'arme après la seule balle partie.

**A savoir, vous pouvez n'avoir qu'un seul cheytac amélioré dans votre inventaire.**

Vous serez très certainement amené à entendre que **“quelqu’un roulette”**, c’est tout simplement le fait d’**avoir plusieurs cheytac dans votre barre** et de **tirer tout en changeant d’arme** grâce à la **molette** de votre souris.

De plus, **cette version** du jeu est très **intéressante** dans la **diversification du PVP**, en effet **d’autres armes** telles que le lance-flamme, le minigun, le deagle, etc. **sont efficaces**.

A vous de choisir votre façon de PVP et de l’adapter dans le choix de vos armes.

## Les régions

Dans ce jeu, vous aurez besoin de **stockage**, donc d’avoir des **régions**.

Dans les régions vous avez des coffres. Selon la taille de votre région vous aurez un nombre de coffres défini :

NOM	COFFRES	PRIX
fayette	1	50 000
slaytek	1	50 000
résidence	2	5 000/semaine
lux	2	100 000
antille	2	300 000
angeles	3	300 000
akwa	3	80 000/mois
anglaise	3	1 000 000
cabane	4	90 000
chicago	5	500 000
blanco	5	500 000
fleur	5	110 000
appart	5	300 000

santos	6	120 000
moderne	12	2 000 000
palace	20	6 000 000
usa	22	8 000 000
usa	24	9 000 000
usa	26	10 000 000

Les régions que vous achetez à vie, lors de sa vente vous **récupérerez 75% du prix initial**.

### Les zones de farm

Les zones de farm seront vos **plus grandes alliées**, en effet, la **densité de coffres** dans cette zone est **plus importante** mais, en contrepartie, vous serez **davantage en danger**. Voici la liste des lieux de farm les plus connus :

- base militaire (x: -195, y: 69, z: 225)



- chinois (x: 112, y: 69, z: -160)



- minekea (x: 222, y: 69, z: 361)



- gare (x: -970, y: 69, z: 376)



D'autres endroits de farm sont disponibles, et **d'autres ont été créés**, mais ce serait trop facile si on vous donnait les coordonnées. Donc c'est à vous de les trouver !

## Le farm

**Le farm** dans GTA, est l'une des choses **les plus importantes** du jeu, c'est en farmant que vous **construisez votre stuff**. Sans farm, vous n'avez pas d'argent, vous n'avez pas de ressources donc pas de quoi construire votre stuff.

**Les coffres** disponibles dans la map ne **sont pas individuels**, toutes les ressources qui se trouvent dans un coffre de la map **sont identiques pour tout le monde**.

Et oui ! Il n'est plus possible depuis cette version de farm à 10 dans un même endroit.

```
LOOT - +61$  
LOOT - Vous devez attendre 55 second(s) !
```

Lorsque vous ouvrez un coffre, vous **gagnez une petite somme d'argent** qui varie. Vous pouvez **ouvrir le même coffre toutes les 60 secondes**.

## Les missions

Après avoir farm vous avez deux choix :

- vendre votre farm
- faire les missions

Les **missions sont rentables**, mais elles peuvent parfois **prendre du temps**.

Voici la liste des missions :

- /renforcement
- /gofast
- /raffinerie
- /collectionneur
- /junkie
- /pompier
- /tableaux
- /blanchiment

De manière générale, vous retrouverez toutes les missions en faisant **/missions en jeu**.

## Chapitre 4 : Training

### Principe du jeu

Le principe du training, est comme son nom l'indique un **serveur d'entraînement**. Son seul but est de **pvp**, de **s'entraîner** pour s'améliorer.

### Les maps

Au training, vous avez la possibilité de choisir dans quelle map vous voulez PVP.  
Voici la liste :

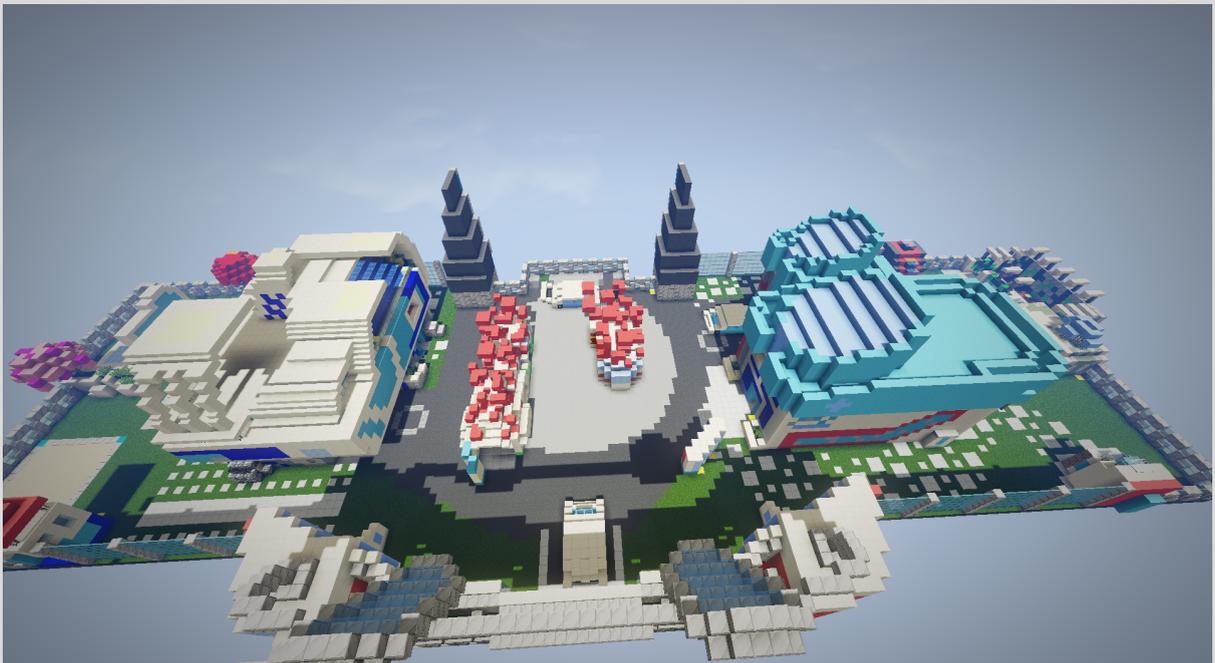
- erosion



- noël



- nuketown



- battlewars



## Le PVP

Le PVP sur le training est **restreint aux cheytac et au katana**.

Vous pouvez **duel** des joueurs pour du **1vs1**.

Voici les 3 modes disponibles du duel :

- only katana
- katana, cheytac, bandage
- katana cheytac

Pour demander quelqu'un en duel il vous suffit de faire **/duel [pseudo]** et de choisir le mode voulu.

Lorsque vous tuez quelqu'un vos **cheytac** sont automatiquement **reload** et vous êtes **/heal**.

## Chapitre 5 : Événements

### Give-all

Le **give-all** est un événement à **ne pas louper** dans la semaine ! En effet, vous avez la possibilité de **gagner des récompenses**.

Pendant le give-all, **des clés** map, giveall, magique et eurakey vous **sont give automatiquement**.

Pour animer le give-all, **des mini-jeux sont disponibles**, tous permettant de **remporter des items** très souvent **rare**s et **chers** !

Voici la liste des mini-jeux :

- event **feuille** (*plateforme de feuilles qui s'effacent petit à petit - chance*)
- event **warp coffre** (*coffres avec des récompenses dedans - chance, rapidité*)
- event **lidl rush** (*coffres pour récupérer des coins - rapidité*)
- event **loterie des coupons** (*coupon à farm puis classement - chance, farm*)
- event **enchères** (*prix de départ débattable qui ne peut qu'augmenter - pay to win*)
- event **chiffre** (*chiffre entier à trouver parmi une fourchette de X à X*)

Actuellement, le give-all est **tous les samedi à 18h**.

### Koth

L'événement koth est un événement de type **teamfight**.

Le but est simple, **2 à X équipes** se battent pour avoir **le plus de points possible**.

Se trouve, au milieu d'une structure, **des plaques de pression**, c'est en étant sur les plaques de pression que vous faites **remporter des points** à votre équipe.

La **première équipe** qui se trouve **sur les plaques prend la main sur le jeu**.

Les **autres équipes** doivent **écarter tous les joueurs des plaques de pression** pour **reprendre la main** sur le jeu et remporter des points.

Si le **koth** s'effectue sur un **autre serveur**, alors les **équipes sont faites** par un gérant du koth.

Si le **koth** se fait directement **sur le GTA**, alors c'est **les gangs qui s'affrontent**.



## FFA

Le FFA est un événement de type **fight alone**.

C'est un **battle royal** tout seul où seul **une personne en ressort vainqueur**. Le but est de **tuer tout le monde**.

Des **récompenses** sont données **pour le vainqueur**, celui **qui a tué le plus de joueurs**, et celui **qui effectue le premier kill** (des clés sont données à tous les participants).

Les modalités peuvent être modifiées.

## Plateforme

L'événement **plateforme** est avant tout un événement **pour le fun**.

**Deux plateformes** sont **séparées** d'un espace d'environ 20 blocs. **Deux équipes** sont chacune **disposées sur une plateforme**.

Le but du jeu est de **faire tomber toute l'équipe adverse dans le vide** à l'aide d'un **cheytac grappin** qui a deux fonctionnalités :

- grappin quelqu'un

- repousser quelqu'un

La **dernière équipe** à être encore **sur la plateforme remporte la victoire !**

## **Opérations RP**

L'**opération RP** est un événement **inédit** pour avant tout **divertir les joueurs**. Il est généralement fait avec **peu de joueurs** pour éviter que ce soit n'importe quoi.

Dans une **map unique**, deux équipes s'affrontent, **une équipe attaquante** et **une équipe défensive**. L'**équipe défensive** a pour but de **défendre** une zone est d'**attendre l'ennemi**, des stratégies sont mises en place pour tuer tous les adversaires. L'**équipe qui attaque**, se doit de tuer tous les défenseurs et de **recupérer la zone**.

La **dernière équipe** à être **en vie remporte la victoire !**

## **Zone-contest (soon)**